

Règlements tournoi League of Legends La Console qui Console 2023



I. Général

- A. Les règlements peuvent être sujet aux changements/modifications par les admins, si cela est nécessaire.
- B. Tout le monde se doit de lire, de comprendre et d'être en accord avec les règlements du tournoi.
- C. Les admins ont les décisions finales concernant n'importe quel aspect du tournoi.
- D. Tous les joueurs doivent être présents physiquement et avoir un billet BYOC de tournoi.
- E. Le gamertag donné doit être le même que celui de votre compte que vous allez utiliser lors du tournoi. Aucun smurf ne sera accepté.
- F. Chacun des joueurs doit être sur le discord de la *Console qui Console* (<https://discord.gg/BKsnAebd4w>).
- G. La *Console qui Console* se réserve le droit de déplacer un joueur dans le plan de salle en tout temps.
- H. Vendredi la veille du tournoi, c'est à chacun des membres de l'équipe de faire le check-in, pour confirmer sa présence aux admins.

II. Équipe

A. Capitaine

1. Le nom du capitaine dans le discord doit concorder avec son gamertag. Il doit mettre en parenthèses le nom de son équipe après.
Exemple : Player101 (Team Name).
2. Samedi avant le début du tournoi, c'est au capitaine de faire le 2e check-in aux admins, pour valider la présence de son équipe.
3. Il est le seul à pouvoir prendre une capture d'écran à la fin de chacun des matchs, comme preuve, et l'envoyer aux admins via un groupe discord assigné.
4. On doit pouvoir être en mesure de contacter le capitaine par discord durant toute la durée du tournoi. Il devra aussi regarder fréquemment le discord de la *Console qui Console* pour être au courant des annonces qui peuvent être faites ou des changements dernières minutes.

B. Sub

1. Chacune des équipes sont autorisées à un "sub" et il doit être physiquement présent avec un billet BYOC de tournoi.
2. Le sub doit être inscrit dans l'équipe avant le début du tournoi.
3. Le même sub ne peut jouer dans deux équipes différentes.
4. Il peut changer de place avec un joueur, seulement entre les games et non pendant.

C. Streaming/Spectateurs

1. Aucun spectateur n'est autorisé dans le lobby de vos matchs, seulement les admins et les casters.
2. Le streaming de vos games est permis avec un délai d'au moins 5 minutes sauf s'il y a indication contraire, mais ce sera à vos risques.

III. Tournoi

A. In game

1. Tous les items, les summoner spells et les skins sont permis.

B. Format

1. Vos matchs et les brackets vont être affichés sur la plateforme *Toornament* (à venir).
2. Pendant toute la durée du tournoi, si une équipe n'est pas entièrement présente dans le lobby lors d'un match, celle-ci dispose de 15 minutes pour que les joueurs absents soient prêts à commencer la partie. En cas contraire, l'équipe possédant des joueurs absents sera disqualifiée par forfait.

Si le cas ce présente, une preuve visuelle (une capture d'écran) est nécessaire pour confirmer qu'un ou plusieurs joueurs sont bel et bien arrivés en retard. Pour être valide, cette preuve doit indiquer l'heure du retard.

C. Problèmes techniques

1. Pour toutes les raisons valables au cours de la partie (déconnexion, problème d'équipement, contestation, etc.), vous devez faire "/pause" pour une durée de maximum 15 minutes. Aucune pause stratégique ne sera autorisée.
2. Quand vous résumez votre partie, c'est aux capitaines des deux équipes à confirmer dans le chat qu'elles sont prêtes à recommencer.
3. Si le 15 minutes de pause est fini, que le problème soit résolu ou non, l'équipe à l'option de déclarer forfait ou de reprendre sans le joueur manquant jusqu'à son retour de connection.
4. L'équipe refusant de repartir la partie, se doit de donner une victoire par défaut à l'équipe adverse.
5. S'il y a eu un disconnect dans le champ select, on peut restart avec les mêmes picks et bans qui ont étaient fait.

6. S'il y a un disconnect avant 1:55 in game et qu'il n'y a eu aucun dégâts aux champions ou summoners spells utilisés, on peut recommencer la partie avec les mêmes picks et bans. Avant de recommencer votre partie, veuillez aviser un admin et attendre sa confirmation.
7. Les admins ont le droit de réclamer une pause durant une game s'il y a un problème quelconque. Le temps de cette pause ne sera pas enlevé à l'équipe à qui l'admin l'a demandé.

IV. Code de conduite

- A. Tout comportement considéré comme inapproprié envers les membres du LAN ou les autres joueurs ne sera pas toléré. Aussi, la *Console qui Console* se donne le droit de vérifier vos équipements en cas de soupçons, en cas de refus nous nous réservons le droit d'expulser le joueur et/ou son équipe. Cela inclut :
 1. Il y aura une **tolérance ZERO** pour les comportements tels que le manque d'esprit sportif, l'abus verbal, l'harcèlement sexuel, l'agressivité, l'utilisation de propos racistes et homophobes envers les joueurs et le personnel. (Tout dépendamment de la gravité de l'infraction, il y a possibilité d'**UN** avertissement ou d'une expulsion directe)
 2. Hacking, exploitting, l'utilisation de n'importe quel type de cheating device/programs, ou autre méthode similaire ne sera pas autorisé.
 3. Utiliser intentionnellement des bugs dans le jeu ou des "hacks" pour rechercher un avantage.